

Fiesta Día del Libro

“Gymkana Coeducativa /1º–2º y 3º de Educación Primaria”

El objetivo principal de esta Gymkana es fomentar la colaboración, coeducación, convivencia y tolerancia entre el alumnado del C.E.Pr. Pablo de Olavide a la vez que fomentamos el valor de la lectura desde un aspecto más lúdico.

- **No es una actividad competitiva**, todos debemos ayudarnos para conseguir las pruebas.
- Si algún participante no sabe jugar, colaborar y participar de acuerdo a las normas se convertirá en espectador/a.
- Cada grupo estará formado por **4 alumnos y/o alumnas**.
- Todo el alumnado deberá **saber** a que **grupo** pertenece **antes del día de la celebración**.
- **Cada equipo llevará un ficha** donde anotarán el nombre del equipo, los nombres de los miembros del grupo y donde se irán registrando las pruebas superadas.
- **No** se podrá **resolver** ninguna prueba **si no están todos los miembros** del grupo delante del juez/árbitro/encargado de la prueba.
- Los jueces/árbitros/encargados serán los alumnos y alumnas de 6º de primaria.
- Tendremos en el 1er turno (1º, 2º y 3er) un total de **29 grupos y habrá 32 pruebas**, de esta forma no tendremos colas ni tiempos de espera. Cuando un grupo se acerque a una prueba y esta esté ocupada, deberá irse a una que esté libre.
- Cada equipo contará con 5 minutos para resolver una prueba. Los árbitro/encargado serán los encargados de controlar este tiempo. Si pasado los 5 minutos no han conseguido resolver la prueba, la dejarán y se irán a resolver otra. Pudiendo volver más tarde para conseguirla.
- Cada **8 pruebas** superadas el grupo se dirigirá **a la mesa de control** donde, de forma ordenada, recibirán un sobre con una palabra. Al finalizar la actividad deberán tener un sobre con las diferentes palabras que hallan obtenido cada vez que se hallan dirigido a la mesa de control podrán completar el Título de un libro y el nombre de su Autor. Una vez completado lo entregarán en la mesa de control y todos los componentes del grupo recibirán un vale descuento, de 1,00 € para la Feria del Libro. Además el grupo ganador recibirá
- Cada equipo deberá llevar en todo momento la ficha de control, donde irá el nombre del equipo y de todos los componentes del equipo así como las diferentes pruebas que deben realizar. Es en esa misma ficha donde los encargados irán marcando las pruebas superadas.
- Cada árbitro marcará siguiendo un código determinado previamente.
- La gymkana consistirá en ver que equipo ha sido capaz de resolver el mayor número de pruebas de forma positiva en la 1h 30m de duración de la misma. Para ello será necesario la participación y colaboración de todos los miembros del equipo.

Pruebas y juegos a realizar

1. Hacer la cama.
2. Poner la mesa.
3. ¿Cuántas ventanas tiene la fachada del colegio que está en el patio de primero?
4. Contar el numero de farolas que hay en los patios del colegio.
5. Correr con un periódico en el cuerpo sin que se caiga.
6. Introducir 4 veces una pelota de ping-pong en la portería (sopla-gol)
7. Encestar 4 canastas.
8. Descubrir que tieneescondido debajo del sombrero.
9. Doblar 4 camisetas (una por cada miembro del equipo)
10. Separar la ropa blanca de la ropa de color para poner una lavadora.
11. Encontrar un libro escrito por una autora (mujer)
12. Introducir el disco volador en la portería.
13. Contar un chiste.
14. Cantar todos juntos una canción.
15. Llevar un vaso de agua a 4 maestros/as o árbitros.
16. Completar el circuito (pasar por los bancos y rodar por la colchoneta)
17. Mantenemos el equilibrio.
18. Los bolos
19. Los tenistas.
20. Transportar las pelotas.
21. Completar el circuito de chapas.
22. Lanzamiento de Penaltis.
23. Dibujar un libro.
24. Ordenar las herramientas (colocar caja con tornillos y herramientas para que las orden)
25. Averiguar en que año se fundó el pueblo.
26. Construir un barco o gorro con papel de periódico.
27. Recorrido por parejas llevando un globo con la frente.
28. Trivial (escoger un sobre y resolver la pregunta)
29. Tamgran (Realizar figuras de tangran)
30. La torre (Construir torre con las figuras del cuatro en rayas).
31. Completar un recorrido (o circuito) con todos los miembros del equipo dentro de un aro.
32. Completar el Texto Gigante del Patio. (Papel continuo con forma de libro...iniciar una texto para que todo el alumnado lo continúe)

Las palabras que se le entregarán al alumnado cada vez que se acerquen a la mesa de control con las 8 pruebas correctas serán MIGUEL / CEVANTES / DON QUIJOTE / DE LA MANCHA.

O bien.....Cualquier otro que tenga relación con la celebración del Día del Libro....A propuesta de los ciclos (si se quiere...)